



REGOLE LOCALI

Si applicano le Regole del Golf approvate da R&A Rules Limited in vigore da Gennaio 2023, le Regole Locali e Condizioni di Gara emanate dalla FIG (Hard Card 2021) unitamente alla Normativa Tecnica 2021, le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali Aggiuntive nonché gli eventuali avvisi emanati dal Comitato di Gara.

CONDIZIONI DI GARA AGGIUNTIVE

1. ORARIO DI PARTENZA

Orario ufficiale: orologio dello Starter

2. TEE DI PARTENZA

Uomini: indicatori di partenza **gialli**

Donne: indicatori di partenza **rossi**

3. SOSPENSIONE DEL GIOCO PER UNA SITUAZIONE PERICOLOSA (Regola 5.7b)

Segnali:

- | | |
|---|--|
| ➤ Interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE | 1 suono prolungato di sirena |
| ➤ Interrompere il gioco | 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti |
| ➤ Riprendere il gioco | 2 brevi suoni di sirena, ripetuti |

Un giocatore può interrompere il gioco se crede ragionevolmente che ci sia pericolo a causa di fulmini, ma deve riferirlo al Comitato il prima possibile (Regola 5.7a)

4. CONSEGNA DELLO SCORE

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito dalla Recording Area (definita sul terrazzo all'esterno del ristorante).

5. PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sottoindicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive. In caso di parità, così come per gare disputate su solo 18 buche, si procede a un confronto degli score dell'ultimo giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo. Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1) PIAZZARE LA PALLA REGOLA LOCALE TIPO E3

Quando la palla di un giocatore giace in una parte **dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore**, il giocatore può ovviare senza penalità **una volta sola piazzando la palla originale o un'altra palla** all'interno e giocandola da quest'area dove ovviare:

- Punto di Riferimento: il punto della palla originale.
- Dimensione dell'Area dove Ovviare Misurata da Punto di Riferimento: **15 centimetri** dal punto di riferimento, ma con questi limiti:
- Limiti sulla Posizione dell'Area dove Ovviare:
 - Non deve essere più vicino alla buca del Punto di Riferimento, e
 - Deve essere nell' Area Generale

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) (*Come la Palla Deve Essere Ripiazzata*) e 14.2e (*Cosa Fare Se la Palla Ripiazzata Non Rimane sul Punto Originale*)

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in infrazione alla Regola Locale: penalità generale secondo la Regola 14.7a

2) FUORI LIMITE (Regola 18.2)

- Tutte le zone al di là della recinzione in ferro che definisce i limiti del campo.
- L'area del **Campo Pratica** e le zone di Pitch e Put a sinistra del green della buca nove.
- Le aree incolte a destra della **buca tre** e del green della **buca sette** delimitate da paletti bianchi che li uniscono.

3) CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16)

Terreno in riparazione

- Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o da paletti blu.
- Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da macchinari in movimento o da golf cart) purché sia giudicata come anormale da un Arbitro.
- Materiale accatastato.
- Se la palla di un giocatore si trova sul putting green e c'è interferenza con una condizione anormale, il giocatore può ovviare senza penalità piazzando la palla originale o un'altra palla sul punto più vicino dove ovviare completamente o al meglio. (reg. 16.1d)

Zona Proibita al gioco (Regola Locale Tipo E-8.1):

- **Buca 3**
 - l'isolotto pavimentato in ghiaia e trucioli nel fairway bunker di sinistra è una zona proibita al gioco che è da considerare come una condizione anormale del campo. Si deve ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1f
- **Buca 4**
 - l'isolotto pavimentato in ghiaia e trucioli nel bunker a destra del green
 - l'area con la stessa pavimentazione che contorna il cumulo di massi alla sinistra dello stesso sono zone proibite al gioco da considerare come condizione anormale del campo Si deve ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1f

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in infrazione alla Regola Locale: penalità generale secondo la Regola 14.7a.

4) AREE DI PENALITA' (Regola 17 – REGOLA LOCALE TIPO E-1.1)

Se una palla si trova nell'area di penalità oltre il green della buca 2, incluso quando è noto o pressoché certo che una palla che non è stata trovata si sia fermata *nell'area di penalità*, il giocatore ha le seguenti opzioni per ovviare, ciascuna che prevede **un colpo di penalità**:

- Ovvviare secondo la Regola 17.1, o
- Come opzione extra, droppare la palla originale o un'altra palla nella zona di droppaggio definita da una linea bianca situata alla sinistra del green. La zona di droppaggio è un'area dove ovviare secondo la Regola 14.7a

a) **Ostruzioni inamovibili**

- Le strade e i sentieri ricoperti di ghiaia o pavimentati artificialmente.
- Le fasce metalliche usate come sponde per delimitare alcuni bunker.

I giocatori possono contattare gli Arbitri direttamente sul campo oppure chiamare la Segreteria n. 331 236 6457

Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare le Condizioni di Gara.

COMITATO DI GARA: FRANCESCO LANGELLA – RENZO BRAGGIO – GIUSEPPE MACARIO

DIRETTORE DI TORNEO: RENZO BRAGGIO

STARTERS: MARIO FALIVENE – GIUSEPPE MACARIO – RENZO BRAGGIO