

Etichetta e regolamento interno

1. Gli ospiti e i Soci devono **registrarsi** presso la Segreteria prima di iniziare a giocare.
2. Possono accedere al percorso: i possessori di vantaggio di gioco, i G.A., o i neofiti accompagnati da un Maestro
3. In alcuni periodi dell'anno potrebbero, per manutenzione ordinaria e o straordinaria, essere chiuse alcune aree di gioco, in tal caso è fatto assoluto divieto praticare in dette zone.
4. OSPITI. I Giocatori sono responsabili per i propri ospiti non giocatori che devono rispettare le linee guida riguardanti l'etichetta e le regole.
5. ANIMALI. Gli animali sono ammessi sul percorso di gioco, in clubhouse e sulle zone di pratica solo se al guinzaglio e strettamente sorvegliati.
6. ABBIGLIAMENTO UOMINI. Pantaloni e pantaloni corti devono essere adattati, ordinati e indossati con una cintura. i pantaloni corti non dovrebbero essere al di sopra del ginocchio. Jeans, pantaloni con elastico alla cinta e tute ginniche non sono ammessi sul percorso di gioco. Le maglie devono avere il collo e le maniche. Camicie con il collo alla "coreana" sono anche ammessi. ABBIGLIAMENTO DONNE, Shorts, pantaloni, pantaloni a 3 / 4 e gonne possono essere indossati. Jeans Denim di qualsiasi colore non sono graditi. Le maglie devono avere il colletto.
7. SCARPE. Le scarpe da golf devono essere indossate con calze, non sono ammessi chiodi in metallo.
8. CELLULARI. Al fine di rendere più confortevole la permanenza all'interno della struttura si richiede di impostare i cellulari sulla modalità "silenziosa" o "vibrazione". Le chiamate effettuate devono essere fatte con tono discreto così da non interferire con la quiete in campo o in clubhouse.
9. CIBO E BEVANDE. Il Bar ed il Ristorante della Club House possono fornire cibo e bevande che possono essere consumati all'interno delle zone di ristorazione appositamente predisposte. Non sono consentiti pic-nic in campo pratica o sul percorso
10. METEO. Quando suona due volte la sirena il fulmine è nelle immediate vicinanze ed il gioco deve cessare immediatamente.
11. I giocatori sono obbligati a **rastrellare i bunkers** dopo l'uso, **riparare i pitch marks** sui green e **ricollocare le zolle** nei divots; Ricordarsi che ci sono altri giocatori sul campo, quindi non urlare, stare fermi e non fare rumori se un giocatore di un altro gruppo sta facendo un colpo, questo vale soprattutto quando si passa vicino un altro tee o un altro green;
12. Ogni flight (partenza) può avere un massimo di 4 giocatori, qualunque sia la formula di gioco. La Segreteria Sportiva in gara, o il Marshall di campo nei giorni liberi, può raggruppare nello stesso flight giocatori con altri giocatori.
13. **"Tagliare le buche" non è mai permesso.**
14. GOLF CART. I giocatori al di sotto dei 18 anni non possono guidare i golf cart. I cart non devono avvicinarsi oltre i 10 metri dai Green, Tee o Bunker. E' importante rispettare con attenzione la segnaletica presente sul percorso e le pavimentazioni.
15. RITMO DI GIOCO. **"Il posto giusto dove trovarsi su un campo di golf è immediatamente dietro il team che vi precede e non immediatamente davanti a quello che vi segue"**. Se un flight perde la sua posizione sul campo da golf e la distanza dal flight che precede deve cedere il passo al team che segue. I giocatori, che si fermano per un qualsiasi motivo, dopo una partita a 9 buche, devono occupare il tee successivo prima che il flight successivo arrivi, o perdono la loro posizione sul percorso.
Precedenza in campo: il flight proveniente dalla buca 9 ha precedenza sulla 10, Flight da 2 giocatori ha precedenza su un Flight da 3, flight da 3 giocatori ha precedenza su un Flight da 4. Nei giorni di maggiore affluenza, sabato, domenica o giorni di gara, lo schema è invertito: partecipanti in gara hanno precedenza su tutti, flight da 4 giocatori ha precedenza su un flight da 3, flight da 3 giocatori ha precedenza su un Flight da 2. Il giocatore singolo non ha Mai precedenza in nessun giorno. "Fare passare" non è un disonore, anzi dimostra buona educazione
16. SICUREZZA. Mai giocare prima che i giocatori che precedano siano fuori tiro, se una palla vola verso altre persone che potrebbero essere colpite urlare: **"FORE"**, dopo, anche se nessuno è stato colpito, è buona educazione scusarsi lo stesso. Sul battitore della buca 3, accertarsi che il fairway della buca 5 sia libero prima di effettuare il colpo. Sul battitore della buca 5, accertarsi che il primo tratto del fairway della buca 3 sia libero prima di effettuare il colpo. Non avvicinarsi al green della buca 5/8 se il green non è completamente libero anche se l'asta alla quale si deve giocare è diversa da quella impegnata.
17. CAMPO PRATICA. Le Palle del Campo Pratica possono essere utilizzate esclusivamente nelle zone di pratica e non sono assolutamente ammesse sul percorso di gioco. Non è consentito praticare dall'erba accanto ai tappetini, non è ammesso raccogliere le palle pratica in campo pratica. Il campo pratica include il driving range, putting green, chipping green e bunker di pratica. Il putting green non deve essere usato come chipping green. è pericoloso accedere al campo pratica per recuperare palle perse nel corso di gioco di una buca;
18. I Marshalls, i Maestri e i Consiglieri hanno piena autorità di intervenire sui giocatori in ogni momento. Sono responsabili dell'applicazione delle norme e regolamenti attinenti al campo da golf e al gioco. Eventuali violazioni possono/devono essere segnalate da tutti al Direttore del Golf.
19. La mancata osservanza delle norme di cui sopra, è punita con, salvo ulteriori provvedimenti, l'allontanamento dalla struttura sportiva.